|  |  |
| --- | --- |
| **Alumno** | **Jose Manuel Almagro** |
| **Asignatura** | **Lenguaje de marcas** |
| **Curso** | **1º DAM** |
| **Año** | **2020-2021** |
| **Título de la práctica** | **Navegadores** |

# **Investiga acerca de los diferentes navegadores de Internet que pueden ser utilizados en los ordenadores y equipos móviles actuales. Busca en Internet también las principales diferencias de estilo (o representación) que pueden existir en dichos navegadores y escribe un breve documento con tu respuesta. Prueba también a visualizar diferentes páginas webs desde los diferentes navegadores (Explorer, Edge, Firefox, Chrome...) y comprueba si se cargan y funcionan exactamente igual.**

**Microsoft Edge**

Microsoft Edge es el navegador web predeterminado tanto para PC como versiones móviles de Windows 10, en sustitución de Internet Explorer 11 e Internet Explorer Mobile.Edge se integra con las plataformas en línea de Microsoft, como el asistente digital Cortana para proporcionar control de voz, función de búsqueda e información dinámica personalizada relacionada con las búsquedas en la barra de direcciones. Los usuarios pueden hacer anotaciones en páginas web y poder almacenarlas y compartirlas mediante OneDrive. También integra la función “lista de lectura”, al igual que Windows 8 tiene la capacidad de sincronizar contenido entre dispositivos, y proporciona un “modo de lectura” que oculta formatos innecesarios de las páginas para mejorar su lectura.

**Firefox**  
  
Es un navegador web libre y de código abierto desarrollado para Linux, Android, iOS, macOS y Microsoft Windows coordinado por la Corporación Mozilla y la Fundación Mozilla. Usa el motor Gecko para renderizar páginas web, el cual implementa actuales y futuros estándares web. Entre sus características incluyen la tradicional navegación por pestañas, corrector ortográfico (que puede ser incluido vía Mozilla Addons - Complementos de Mozilla), búsqueda progresiva, marcadores dinámicos, un administrador de descargas, lector RSS, navegación privada, navegación con georreferenciación, aceleración mediante GPU, e integración del motor de búsqueda que desee el usuario. Además, se puede instalar tanto sin conexión como también en línea desde la página web, este último es utilizado para descargar los componentes de segundo plano, ideal para equipos con conexiones mínimas.

**Safari**

Es un navegador web de código cerrado desarrollado por Apple Inc. Está disponible para macOS, iPadOS e iOS. Está escrito sobre el framework WebKit, que incluye a WebCore, el motor de renderizado, y JavaScriptCore, el intérprete de JavaScript. Por su parte, WebKit (el motor de renderizado del navegador) está basado en el motor KHTML, creado por el proyecto KDE para su navegador Konqueror. Como resultado de esto, el motor interno de Safari es software libre y es liberado bajo los términos de la licencia LGPL. Las mejoras al código de KHTML por parte de Apple son incorporadas al código de KDE rápidamente.

**Chrome**

Es un navegador web de código cerrado desarrollado por Google, aunque derivado de proyectos de código abierto (como el motor de renderizado Blink). Está disponible gratuitamente. El nombre del navegador deriva del término en inglés usado para el marco de la interfaz gráfica de usuario («chrome»).Las metas primordiales al diseñar el navegador fueron mejorar la seguridad, velocidad y estabilidad que los navegadores existentes ofrecían. Se realizaron también cambios importantes a la interfaz de usuario. Chrome fue ensamblado partiendo de diferentes bibliotecas de código de Google y otras de terceros tales como Netscape. Chrome descarga periódicamente actualizaciones de dos listas negras (para sitios de suplantación de identidad y para aquellos que contengan software malicioso) y advierte a los usuarios cuando intenten visitar una página de contenido peligroso. En el proceso de mantenimiento de estas listas negras, Google también notifica a los propietarios de los sitios enumerados que pueden no ser conscientes de la presencia de los programas dañinos.